1. Abrir git bash
2. Situarse en la carpeta del proyecto
3. Inicializamos el repositorio

git flow init

$ git flow init

Initialized empty Git repository in C:/Desarrollo/golem-box/desarrollo/codigo/java/proyectos/tragaldaba/.git/

No branches exist yet. Base branches must be created now.

Branch name for production releases: [master] main

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? [] REL\_

Hooks and filters directory? [C:/Desarrollo/golem-box/desarrollo/codigo/java/proyectos/tragaldaba/.git/hooks]

1. Comprobamos el estado del repositorio local

git status

1. Añadimos todos los ficheros al stage:

git add .

1. Pasamos del stage al repositorio local y ponemos un comentario

git commit –m “Comentario para el commit”

1. Cambiamos al main para sincronizarlo con develop

git checkout main

1. Mergeamos el develop sobre el main

git merge develop

1. Vuelvo al develop

git checkout develop

1. Para trabajar en una nueva rama par una feature:

git flow feature start [nombre de la feature]

1. Para terminar y mergear la rama con develop

git flow feature finish [nombre de la feature]

1. Añadimos los cambios al stage y al repositorio local:

git add .

git commit –m “Comentario que recoja la finalidad del feature”

1. Actualizamos nuestra rama develop local con la remota:

git pull origin develop

1. Resolvemos los conflictos desde Eclipse:

RMB sobre el fichero > Team > Merge Tool

(RMB = right mouse button)

1. Al finalizar el merge habrá que volver a añadir los cambios a nuestro repositorio local. La rama local develop estará entonces “limpia”:

git add .

git commit –m “Volvemos a especificar la finalidad del feature”

**Nota:** En el repositorio remoto quedará este comentario, no el que pusimos al finalizar el feature, que queda sólo en el repositorio local. Por eso es importante que se recoja la finalidad del feature.

1. Subimos los cambios (ya mergeados) al repositorio remoto:

git push

**Nota:** Al realizar el push el nombre de nuestra rama (que se muestra en git bash) cambiará de develop|MERGING a develop